

JULIEN LEMAIRE

Game Designer
Unity Developer

Créateur de jeux vidéo passionné, je suis polyvalent et m'intéresse à tous les aspects de la création vidéoludique. Ingénieur informatique de formation, je me suis orienté vers la conception et le développement de jeux. Je travaille principalement sur le moteur Unity, avec lequel j'ai pu créer bon nombre de jeux, y compris en réalité virtuelle.

CONTACT

julien.lemaire@sticmac.fr



<https://sticmac.fr>



[lemaire-julien](#)



LANGUES

Français (langue maternelle)
Anglais (TOEIC 965/990)
Espagnol (conversationnel)
Japonais (débutant)

HOBBIES

Piano, Guitare, Basse
Composition musicale
Dessin numérique et traditionnel
Jeux vidéo (RPG, gestion, ...)



COMPÉTENCES

Moteurs : Unity, Godot

Programation : Gameplay, Tooling, Réalité Virtuelle, Développement UI

Game Design : Conception de Mécaniques, Prototypage, Implémentation, Équilibrage, Écriture de Documentation, Organisation de Playtests

Programmation : C#, Java, Bash, C, C++, Git

UX : Formalisation des Besoins Utilisateurs, Prototypage (wireframes, mockups), Tests Utilisateurs, Questionnaire Formels (SUS, ...)



EXPÉRIENCE



Game Designer et Développeur Unity

Freelance, 2021 – Aujourd'hui
Réalisation de missions de game design, de développement Unity et d'enseignement.



Développeur Unity

BLits Games, Août 2023 – En cours
Développeur gameplay et UI sur le projet « Jock Studio ».



Enseignant

ISART Digital Nice, Septembre 2025 – En Cours
Enseignant sur les cours de fondamentaux de programmation, POO, Unity et encadrant projet.



Formateur Unity AR/VR

Simplon, Décembre 2022 – Juin 2024
Intervention longue durée sur la formation « Meta AR/VR » de Simplon Nice.



Développeur gameplay

Atomic Baguette, Septembre – Octobre 2022
Participation au développement du prototype du projet « Mana Trees ».

Plus de projets sur mon portfolio : <https://sticmac.fr>



FORMATION



Diplôme d'ingénieur informatique, Spécialité IHM

Polytech Nice Sophia
2014 – 2019



Échange universitaire, Génie informatique et logiciel

Polytechnique Montréal, Canada
1er semestre 2017 – 2018



Baccalauréat Scientifique, option ISN, Mention TB

Lycée Amiral de Grasse
2011 – 2014



PUBLICATIONS

Sassatelli, L., Winckler, M., Fisichella, T., Dezarnaud, A., Lemaire, J., Aparicio-Pardo, R., & Trevisan, D. (2020). New interactive strategies for virtual reality streaming in degraded context of use. *Computers & Graphics*, 86, 27-41.