

# JULIEN LEMAIRE

Game Designer  
Développeur Unity

Créateur de jeux vidéo passionné, je suis polyvalent et m'intéresse à tous les aspects de la création vidéoludique. Ingénieur informatique de formation, je me suis orienté vers la conception et le développement de jeux. Je travaille principalement sur le moteur Unity, avec lequel j'ai pu créer bon nombre de jeux, y compris en réalité virtuelle.

## CONTACT

[julien.lemaire@sticmac.fr](mailto:julien.lemaire@sticmac.fr)



<https://sticmac.fr>



[lemaire-julien](#)



## LANGUES

Français (langue maternelle)  
Anglais (TOEIC 965/990)  
Espagnol (conversationnel)  
Japonais (débutant)

## HOBBIES

Piano, Guitare, Basse  
Composition musicale  
Dessin numérique et traditionnel  
Jeux vidéo (RPG, gestion, ...)



## COMPÉTENCES

**Unity** : Programmation Gameplay, Tool Dev, Développement Réalité Virtuelle (VR), Développement UI

**Game Design** : Conception de Mécaniques, Prototypage, Implémentation, Équilibrage, Écriture de Documentation, Organisation de Playtests

**Programmation** : C#, Java, Bash, C, C++, Git

**UX** : Formalisation des Besoins Utilisateurs, Prototypage (wireframes, mockups), Tests Utilisateurs, Questionnaire Formels (SUS, ...)



## EXPÉRIENCE



### Game Designer et Développeur Unity

Freelance, 2021 – Aujourd'hui  
Réalisation de missions de game design, de développement Unity et d'enseignement.



### Développeur gameplay

Atomic Baguette, Septembre – Octobre 2022  
Participation au développement du prototype du projet « Mana Trees ».



### Game designer

Astral Rift, Juillet – Septembre 2022  
Création d'un game design document et conception des mécaniques du projet « Astral Rift ».



### Enseignant encadrant de projet

IIM Léonard de Vinci, Avril 2022  
Encadrant game design et développement Unity de la GG Week 2022 (game jam d'une semaine pour les étudiants).

## AUSY

### Stagiaire développement VR

AUSY Nice, 2019  
Réalisation d'une simulation de conduite en VR

Plus de projets sur mon portfolio : <https://sticmac.fr>



## FORMATION



### Diplôme d'ingénieur informatique, Spécialité IHM

Polytech Nice Sophia  
2014 – 2019



### Échange universitaire, Génie informatique et logiciel

Polytechnique Montréal, Canada  
1er semestre 2017 – 2018



### Baccalauréat Scientifique, option ISN, Mention TB

Lycée Amiral de Grasse  
2011 – 2014



## PUBLICATIONS

Sassatelli, L., Winckler, M., Fisichella, T., Dezarnaud, A., Lemaire, J., Aparicio-Pardo, R., & Trevisan, D. (2020). New interactive strategies for virtual reality streaming in degraded context of use. *Computers & Graphics*, 86, 27-41.